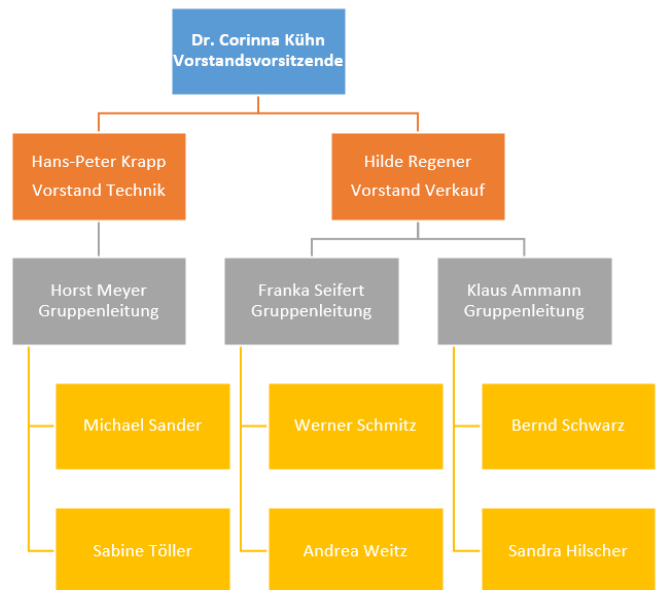


Übung 1: Firmenstruktur mithilfe eines Organigramms illustrieren

Übungsdateien:	–
Ergebnisdateien:	<i>Struktur-Ü1_Nachname.pptx</i> <i>Struktur-Ü2_Nachname.pptx</i>

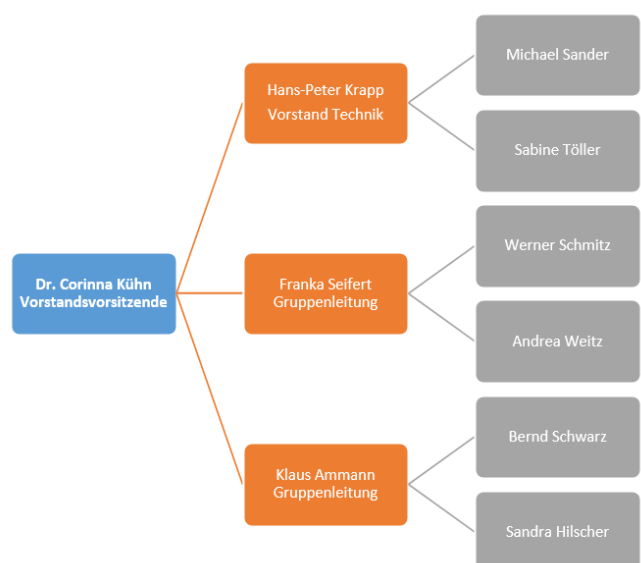
Bei einer Sitzung sollen strukturelle Veränderungen einer Firma besprochen werden.

1.	Erstellen Sie eine neue Präsentation und weisen Sie der vorhandenen Folie das Folienlayout <i>Titel und Inhalt</i> zu.
2.	Geben Sie den Folientitel <i>Firmenstruktur Kühn & Co.</i> ein.
3.	Erstellen Sie das abgebildete Organigramm und geben Sie die Namen und Titel ein.
4.	Wählen Sie als SmartArt-Formatvorlage <i>Weißer Kontur</i> und mithilfe des Symbols <i>Farben ändern</i> als Farbe den Stil <i>Farbig - Akzentfarben</i> .
5.	Formatieren Sie die Schrift der obersten Form im Schriftstil <i>Fett</i> .
6.	Speichern Sie die Datei unter dem Namen <i>Struktur-Ü1_Nachname</i> .



Überarbeiten Sie dieses Ausgangsorganigramm wie folgt beschrieben:

7.	Klaus Ammann und Franka Seifert werden befördert und stehen in der Hierarchie nun eine Stufe höher. Ändern Sie die Position und die Formatierung der Formen.
8.	Hilde Regener und Horst Meyer verlassen das Unternehmen; die Mitarbeiter Sander und Töller werden Hans-Peter Krapp direkt unterstellt.
9.	Weisen Sie der Grafik das Layout <i>Horizontale Hierarchie</i> zu.
10.	Speichern Sie die Datei unter dem Namen <i>Struktur-Ü2_Nachname</i> .



Übung 2: Schaubild mit eigenen Bildern erstellen

Übungsdateien:	<i>pc.bmp, monitor.bmp, maus.bmp, tastatur.bmp</i>
Ergebnisdateien:	<i>Hardware-Ü1_Nachname.pptx</i>

Sie möchten im Rahmen einer Computerschulung erläutern, was das Wort Hardware bedeutet. Ihnen stehen vier Bilder zur Verfügung, mit denen Sie eine anschauliche Folie erstellen wollen.

1.	Erzeugen Sie eine neue Präsentation und weisen Sie der vorhandenen Folie das Folienlayout <i>Titel und Inhalt</i> sowie ein Design, z. B. <i>Rückblick</i> , zu.
2.	Geben Sie als Folientitel <i>Was ist Hardware?</i> ein.
3.	Fügen Sie eine SmartArt-Grafik aus der Kategorie <i>Grafik</i> ein (z. B. <i>Bild mit Akzenten</i>).
4.	Fügen Sie die Bilder <i>pc.bmp, monitor.bmp, maus.bmp</i> und <i>tastatur.bmp</i> ein und beschriften Sie die Bilder entsprechend der untenstehenden Abbildung.
5.	Weisen Sie der SmartArt-Grafik eine andere SmartArt-Formatvorlage zu und gestalten Sie die Folie nach Ihren Wünschen.
6.	Speichern Sie die Präsentation unter dem Namen <i>Hardware-Ü1_Nachname</i> .

